KONAMI®

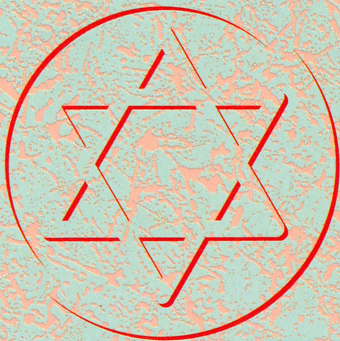
SHVC-M2

遊び方

魍魎戦記(もうりょうせんき) MADARA(摩陀羅) 2®

スーパーファミコン®

©1993 田島昭宇 with MADARA PROJECT/角川書店
©1993 黒田幸弘 ミューズソフト㈱/角川書店
©1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

このたびはコナミの「魍魎戦記MADARA2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

■健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

魍魎戦記 MADARA 2®

目次

プロローグ

重々しい石の扉の中に、一人の年老いた戦士が聖なる炎を見つめていた。

そして炎の中に美しい女性が現れた……。

そなたもだいぶ疲れた様子ですね。

もはや限界です。このままミロクどもの手に落ちるしかないのでしょうか？

ミロクが悪の力をふるえばそれを倒す者が必ず現れます。

しかし、どこにそのような者が……。

見なさい……。

この世界には、これらの勇者たちがいます。

ひとたびミロクが表の世界に現れてもそれを倒せるだけの力を持った勇者たちです。

そして、ようやく彼らを真の勇者に目覚めさせる鍵を見つけることができました。

それは、いったいどこに……。

遠い、遠い、時空を越えた世界で……。

ゲーム進行について

ゲームしんこうについて

パーティー

プレイヤーは冒険の途中で、他の仲間と出会っていきます。その時に応じたキャラクターをパーティに参加させることが、冒険を進める上で重要な要素となります。

戦い＆レベルアップ

プレイヤーたちはモウキ（モンスター）と戦いながらレベルアップしていきます。モウキに勝つとEXP(経験値)、ゼニー(お金)、アイテムなどを手に入れることができます。EXPを上げるとレベルが上がり、魔法や、強い武器を使うことができるようになります。

お店の利用

町や村の中にあるお店を利用できます。モウキを倒して得たゼニーで武器やアイテムを買い、それを装備すると防御力、攻撃力をアップさせることができます。

情報

町や村の人々の話を聞くことによってためになる情報や、次の冒険の手がかりなどを知ることができます。

アイテムと宝箱

建物やダンジョンの中には、たくさんの宝箱があり、その中にはいろいろなアイテムが入っています。
アイテムを利用すると、いろいろな効果が得られます。

魔法

魔法にはいくつかの種類があり、キャラクターによって使える魔法と、使えない魔法があります。レベルを上げるとより強い魔法を覚え、使えるようになります。

休息・復活・治療

戦ってHP（体力ポイント）が減ったり、負傷したり、魔法の力が少なくなった時は、町や村にある宿屋、治療所、アイテムを利用すれば回復します。

セーブ

冒険を途中で止める時は宿屋でセーブできます。
セーブは4つまでできます。

春夏秋冬

このゲームは、春夏秋冬と季節の変化があり、冒険を進めてゆく上で重要なポイントとなります。

ゲームの始め方

ゲームのはじめかた

ゲームスタート

タイトル画面でⒶまたはSTARTボタンを押すとバックアップデータ選択画面になります。
（オープニングデモ中、Ⓐ、SELECTまたはSTARTボタンでタイトル画面に変わります。）

初めてプレイする時は**さいしょからはじめる**を、前回の続きからプレイする時は**データ**の中から選びます。

データをけす：データを消します。

データをうつす：データをコピーします。

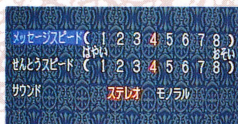
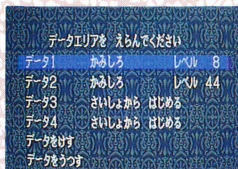
✚ボタン⬆⬇で選び、ⒶまたはSTARTボタンで設定画面に変わります。

メッセージスピード：会話のスピード。

せんとうスピード：戦闘時のスピード。

速い1◀──▶8遅い

サウンド：ステレオ・モノラルの切り替え。

✚ボタン⬆⬇で項目を選び、⬅➡で内容を変え、ⒶまたはSTARTボタンで画面が変わります。
さいしょからはじめるを選んだ場合、名前入力画面に変わり、**データ**の場合はゲームスタートします。

名前入力画面では主人公神代斑の名前を変えることができます。

✚ボタンで入力する文字を選び、Ⓐボタンで決定します。**END**を選ぶかSTARTボタンでゲームスタートします。

何も入力しなければ「かみしろ」になります。

ゲームセーブ

セーブは町や村にある宿屋で行え、東京では神代の家で行えます。

セーブデータは4つまで残せます。

ゲームの終わり方

電源を切るとゲームをやめることができます。ゲームデータはセーブしたところまでが残ります。

〈注意！〉

次回にゲームの続きをプレイしたい場合はゲームをやめる前に、必ずセーブをしましょう！

神代　斑　17歳

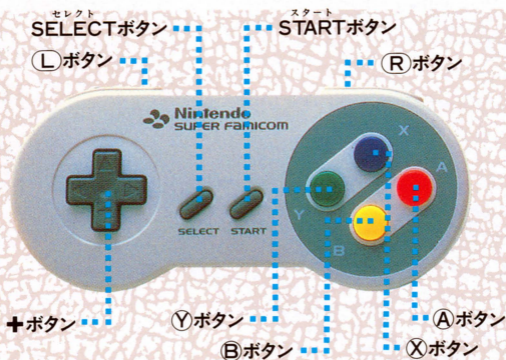
東京近郊に住む高校生。

さらわれたガールフレンドのすばるを探すため、摩陀羅の世界へと引き込まれてゆく。

不思議な宿命を持った少女。神代と先祖が住んでいた古い洋館を探索中、摩陀羅の世界へ連れさらわれてしまう。

ジャト

「基本コントローラーの使い方」

きほんコントローラーのつかいかた

コントローラーのボタンの設定は、ゲーム中のコマンドの設定で変えることができます。

移動時

✚ボタン：プレイヤーの移動。
Ⓐボタン：人の前では会話、宝箱の前では宝箱を開ける。
Ⓧボタン：コマンドメニューを開く。（11頁コマンド参照。）
Ⓛボタン：✚ボタンと合わせて素早く移動。

コマンド時 **戦闘時** は11頁コマンド参照。

コマンド

プレイヤーは移動、会話、宝箱を開ける以外のことをする時にコマンドを使います。Ⓧボタンを押すと画面の上にプレイヤーと現在のHP（体力）、下にコマンド、プレイヤーの現在位置、持っているゼニー（お金）が表示されます。

コマンド基本操作

✚ボタン：カーソルの移動、選択。
Ⓐボタン：項目、内容の決定。
Ⓑボタン：中止。

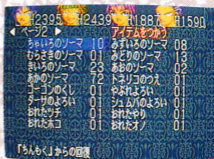
プレイヤーの状態

画面上に表示しているプレイヤーには通常HPが表示されていますが、戦闘などでダメージを受けると、その状態が表示されます。

内容	治療
	ソーマ
どく：HPを失っていく。	きいろ
まひ：身体の自由が効かなくなる。	みどり
みわく：戦闘中、仲間を攻撃してしまう。	むらさき
もうもく：戦闘中、目標が不定になる。	はいいろ
ちんもく：戦闘中、魔法が使えなくなる。	ちゃいろ
HO：じゅうしょう：戦闘不可能になる。	しろ

全員が重傷になればゲームの続行ができなくなり前に利用した宿屋からゲームが始まります。手に入れたアイテムや、情報はそのまま利用できます。
この状態は、魔法や治療所、アイテムで直すことができます。

通常時

アイテム：アイテムを使ったり、捨てたりするコマンド。

アイテムを使う、アイテムを捨てるを選ぶとアイテム一覧表（4頁分）が表示されます。その中から使う（捨てる）アイテムを選びます。
使う場合、対象者の選択が必要なアイテムは相手を選びます。アイテムを選ぶと画面下にそのアイテムの内容が表示されます。
Ⓑボタンでコマンド画面に戻ります。付録のアイテム一覧表参照。

魔法
フツドクコウシ
バクサダンジン
ゲンパダンメイ
カイドウコウイン
カイゴンダンプウ
ドウコンレイユ

マホウ：魔法を使います。プレイヤーのMP（マジックポイント）が減ります。

魔法には次の４種類あり、プレイヤーによって使える、使えないがあります。
使う魔法によってMPの消費量も違います。

シャーマン：火、風、土、水などの力を利用した攻撃魔法。
掌妙勁：気を利用した攻撃魔法。
霊　術：霊の力を利用した魔法。
治　療：治療の魔法。

魔法一覧表の中から魔法を選びます。その魔法が使えるプレイヤーに残りのMPと画面下に魔法の内容、消費MPが表示されます。
使う魔法を決定すると、どのキャラクターが使うかと、使う相手がいる場合は相手を決定します。
シャーマン、掌妙勁は戦闘中しか使えません。
霊術は戦闘中、使えません。
（付録の魔法一覧表参照。）

装　備：武器、防具を装備したり外したりするコマンド。

装備するアイテムによって攻撃力、防御力などが変わります。装備するプレイヤーを選ぶとそのプレイヤーの装備一覧表とアイテム一覧表に変わります。

✚ボタン⬅➡で**そうびする、そうびをはずす**を選び、⬆⬇で装備を選びます。

ブ　キ：攻撃武器。
ヨロイ：防具。
カブト：防具。
そうび1、2：腕や身体に付ける装備。

装備をする場合、アイテムの中から選び装備します。選んだアイテムによって攻撃力、防御力の変化が表示されます。

ただし、アイテムの中には、呪いのかかったアイテムがあるので注意してください。
（付録のアイテム一覧表参照。）

能　力：キャラクターの能力を見るコマンド。

隊　形：

戦闘時の隊形を変更するコマンド。

現在の隊形とキャラクター全員の攻撃力、防御力が表示されます。変更するキャラクターを選び、移動させます。

警告セット：

HPが一定量減った時に警告を出すコマンド。これ以上HPが減ると困るという値にセットしておけば、キャラクターがその状況になった時、戦闘が止まります。

最大HP、警告HPと%が表示されます。✚ボタン⬆⬇でキャラクターを、⬅➡でデータを変えます。

設　定：

メッセージ速度やコントロールキー設定の変更コマンド。

戦闘時

戦闘はオートバトルで進みます。操作を何もしなければ通常の武器による攻撃を行います。

開　始：戦闘の開始コマンド。
ボタンを押すまで戦闘は止まりません。
（警告HPになると止まります。）

目　標：通常攻撃の目標をセットするコマンド。
誰の攻撃をどの敵に行うかを決定します。

逃げる：全員で逃げるためのコマンド。
逃げることができたかどうかは、一番始めに味方の誰かが行動する時にわかります。
Ⓛ、Ⓡボタン同時に押しても逃げるをセットできます。

戦闘速度：戦闘スピードを変えることができます。

まほう、アイテム、警告セットは通常時のコマンドと同じです。

戦闘システム

せんとうシステム

戦闘はオートで行います。コマンドの開始で戦闘がスタートします。何のコマンド操作もしなければ装備している武器による攻撃を開始します。
戦闘中ボタンを押すと戦闘が止まり、他のコマンドを使うことができます。
戦闘中の順番はキャラクターと敵のスピードと知恵の能力値、戦闘体形によって変わっていきます。

情報収集とお店ガイド

じょうほうしゅうしゅうとおみせガイド

情報

冒険をしていく上で欠かせないのが情報収集です。町や村、建物の中で情報を得たい時は人に向かってⒶボタンを押すと会話ができます。情報をくまなく集めて、次に何をすべきか知ってください。

お店

町や村の中にはいろいろなお店があります。アイテムや武器などを手に入れ、利用してください。
お店に入ると画面の上にキャラクター、下にゼニー、中央に会話文が表示されます。

雑貨屋
冒険に必要なアイテムなどを売っている。

武器屋
武器や防具を売っている。

始めにかう、うるのどちらかを決めます。
かうの場合、商品リストが表示されます。✚ボタンで選ぶとその商品の内容が画面下に表示され、プレイヤーが装備できる物であればメッセージなどが表示されます。

何を買うかを決めると、何個単位で買うのかを1個、10個から選択します。個数と合計金額が表示され✚ボタン⬆⬇で増減できます。Ⓐボタンで買います。

装備できる物であればその場で装備できます。
装備のしかたはコマンドの装備と同じです。

うるの場合、アイテム、装備を売ることができます。アイテムを選ぶとアイテムリストから、装備を選ぶと誰のどの装備を売るかを選択して売ることができます。

ただし売る値段は買った時の半分になってしまい、0ゼニーのアイテムは売れません。

お店の中で、Ⓧボタンを押すと、持ち物のチェックができます。

治療所

戦闘不能や、毒や麻痺状態になったキャラクターを治療してくれます。

武具師

壊れた武器と、特殊な素材から新しい武器を作ってくれます。

武器のリストと、武器を作るのに必要なアイテムが表示されます。新しい武器は次の季節になってから受け取ることができます。

魔術学院

ちえやせいしんの修業と魔法を学ぶことができます。

しゅぎょうをする、じゅもんをまなぶを選択します。
しゅぎょうをする場合、誰が修業をするかを選択します。
じゅもんをまなぶ場合、学院で教えている魔法のリストが表示され、誰が覚えるかを選択します。

武術道場

ちから、すばやさ、たいりょくの修行ができます。

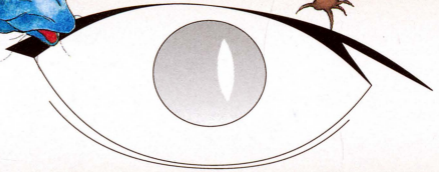
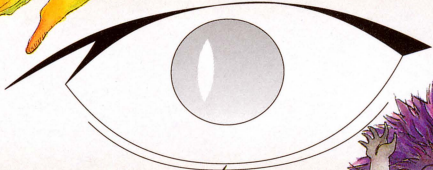
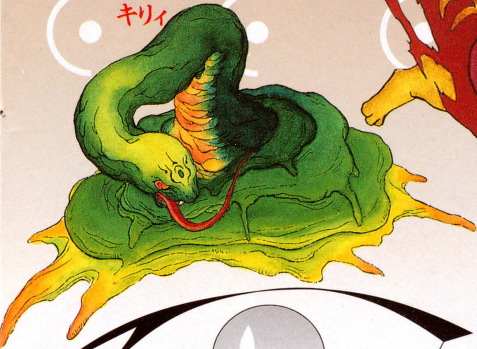
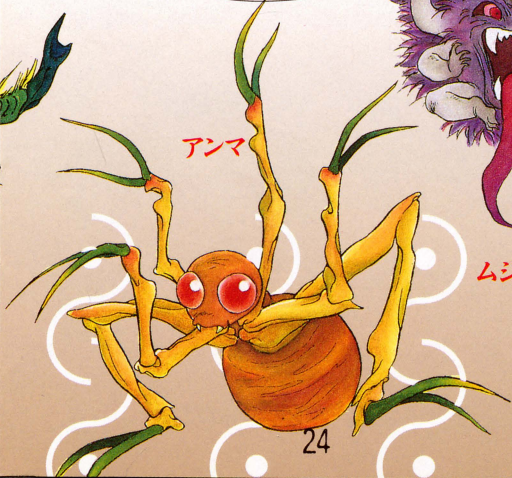
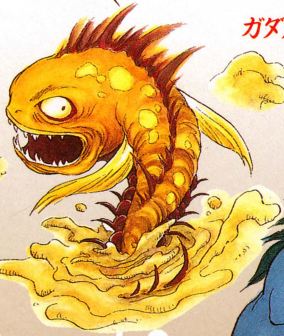
宿　屋

泊まって、HP、MPを回復させたり、データをセーブできます。

とまる：ふげんのま　HPの全回復
　　　　もんじゅのま　MPの全回復
　　　　しゃかのま　HP、MPの全回復
セーブする：セーブエリアは４つあります。

占いの館

占いをしてくれます。

魍鬼
もうき
モウコンギョ
ムグラ
ワウム
ドクジャクシ

モウケン
キリィ
アンマ
ムジャキ

ヨタカマドウ
マリュウゴン
ガダルマ
デイギョ
ゲザド

使用上の御注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし、2時間毎に10分〜15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

イラスト

表紙、5P、6P、15P、16P
19P、20P、裏表紙
/田島昭宇
8P、9P、14P、18P、23P
24P、25P
/MADARA PROJECT

コナミ株式会社

本　　社	〒105	東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL03-3432-5526(代)
大阪支店	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL06- 456-4567(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北一条西5-2-9	TEL011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2-8-30	TEL092-715-2367(代)

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室
コナミホットライン

フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー　コナミ）
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。